

333 tipů
a triků
pro

Martin Herodek

Android

*Sbírka nejužitečnějších
postupů a řešení*



Fotografie, video, hudba a dokumenty

Zrychlení Androidu a řešení problémů

Synchronizace a využití cloudu

Desítky aplikací pro práci i zábavu

computer
press

Martin Herodek

333 tipů a triků pro Android

**Computer Press
Brno
2014**

333 tipů a triků pro Android

Martin Herodek

Obálka: Martin Sodomka

Odpovědný redaktor: Libor Pácl

Technický redaktor: Jiří Matoušek

Objednávky knih:

<http://knihy.cpress.cz>

www.albatrosmedia.cz

eshop@albatrosmedia.cz

bezplatná linka 800 555 513

ISBN 978-80-251-4310-0

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2014 ve společnosti Albatros Media a. s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4. Číslo publikace 18675.

© Albatros Media a. s. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

1. vydání

 **ALBATROS** MEDIA a.s.

Stručný obsah

Úvod	15
Plochy, widgety a tlačítka	17
Nastavení a přizpůsobení	33
Uživatelské účty	45
Google Play	55
Správa aplikací	67
Bezdrátové moduly	77
Práce s textem, poznámky	89
Úložiště a cloud	103
Kontakty, telefon a zprávy	115
Kalendář, úkoly a hodiny	125
Internet a e-mail	133
Fotoaparát a obrázky	145
Hudba a video	153
Elektronické knihy a překlad	165
Mapy a navigace	177
Praktické aplikace	185
Rejstřík	199

Obsah

Úvod	15
Plochy, widgety a tlačítka	17
1. Jak změnit pozadí plochy	17
2. Proč nepoužívat animované tapety	17
3. Jak vytvořit vlastní tapetu	18
4. Jak pracovat s pohotovostními plochami	18
5. Jak změnit počet ploch	19
6. Jak vytvořit složku na ploše	19
7. Personalizované názvy složek	20
8. Co jsou widgety	20
9. Kde najdu dostupné widgety	20
10. Úprava velikosti a nastavení widgetu	21
11. Kam zmizely widgety	22
12. Jak přidat widget na zamykací obrazovku	22
13. Změna pořadí widgetů na zamykací obrazovce	23
14. Jak zrušit widgety na zamykací obrazovce	23
15. Kde vypnout automatické otáčení obrazovky	24
16. Jak zobrazit upozornění	24
17. Jak obnovit zmeškaná oznámení	24
18. Zástupci aplikací v panelu oznámení	25
19. Kam zmizela ovládací tlačítka	26
20. Jaké funkce mají jednotlivá tlačítka	26
21. Kde je tlačítko Menu	27
22. Jak se přepínat mezi aplikacemi	28
23. Jak pracovat se spuštěnými aplikacemi	28
24. Nastavení spořiče obrazovky	29
25. Vlastní konfigurovatelné widgety	30
26. Co je to launcher	30
27. Jak aktivovat lupu	31
28. Automatická úprava teploty barev	32

Nastavení a přizpůsobení	33
29. Co potřebuji při prvním spuštění zařízení	33
30. Jak kompletně vymazat zařízení	33
31. Jak najít ztracené zařízení	34
32. Jak smazat zařízení na dálku	35
33. Která data zabírají nejvíc místa v úložišti	35
34. Jak zvětšit text nabídek	36
35. Vizualní zpětná vazba na dotyky	36
36. Jak zobrazit Možnosti pro vývojáře	36
37. Jak zrychlit zařízení	37
38. Ve volbě jazyka chybí čeština	37
39. Nastavení limitu v dialogovém okně	37
40. Zapomenuté odemykací gesto	38
41. Jak na odemknutí obličejem	39
42. Způsoby připojení k počítači	39
43. Senzory jako praktičtí pomocníci	40
44. Co s nereagujícím zařízením	41
45. Jak se správně starat o baterii	41
46. Jak šetřit baterii	41
47. Co nejvíc „žere“ baterii	42
48. Jak tmavé pozadí šetří baterii	43
49. Jak zobrazit zbývající kapacitu baterie v procentech	43
50. Ukazatel stavu zařízení v podobě linek	44
51. Proč se můj tablet nenabíjí	44
Uživatelské účty	45
52. Jak přidat primární účet Google	45
53. Jak přidat další účty Google	46
54. Kolik zbývá dostupného místa na Disku Google	46
55. Jak se odhlásit od účtu Google v aplikaci	47
56. Obnovení přístupu k účtu Google	48
57. Přihlášení k několika účtům Google najednou	48
58. Adresy služeb	49
59. Jak používat účty Google Apps	49
60. Manuální spuštění synchronizace	50
61. Synchronizace kalendáře a kontaktů se službou Outlook.com	50
62. Jak nastavit další uživatelský účet na tabletu	51
63. Omezené profily	51

64.	Jak smazat historii vyhledávání pomocí Googlu	52
65.	Hledání pomocí aplikace Vyhledávání Google	52
66.	Nastavení vyhledávání pomocí Googlu	53
67.	Rychlý přístup k Vyhledávání Google	53
68.	Co o mně Google ví	54

Google Play 55

69.	Jak stahovat bezplatné aplikace	55
70.	Jak nakupovat aplikace	55
71.	Jak vrátit zakoupenou aplikaci	56
72.	Jak stáhnout aplikaci přímo ze seznamu v Google Play	57
73.	Automatická aktualizace aplikací	57
74.	Instalace aplikace mimo Google Play	58
75.	K čemu slouží Můj seznam přání	59
76.	Jak sledovat slevy v Google Play	59
77.	Proč je dobré aplikaci po stažení hned spustit	60
78.	Jak vymazat historii vyhledávání v Obchodě Play	60
79.	Omezení stahování určitých aplikací z Google Play	60
80.	Proč vypnout automatickou synchronizaci před instalací některých aplikací	61
81.	Jak v aplikacích a hrách vypnout reklamu	61
82.	Zabezpečení před náhodnými nákupy na Google Play	62
83.	Bude aplikace fungovat na mém zařízení?	62
84.	Jak spravovat zařízení v Google Play	63
85.	Zobrazení zakoupeného obsahu na Google Play	63
86.	Zobrazení staženého obsahu na Google Play	64
87.	Co jsou nákupy v aplikaci	64
88.	Kde zjistit, zda aplikace obsahuje nákupy v aplikaci	65
89.	Nákupy v aplikaci na sekundárním účtu	65
90.	Přidání a přejmenování platební karty	66
91.	Bezpečné nákupy na Google Play a Internetu	66

Správa aplikací 67

92.	Nejčastější řešení problému	67
93.	Co je to ROM	67
94.	Co je to ROOT	67
95.	Grafické zobrazení verze systému	68
96.	Kde zjistit verzi systému	68
97.	Doba běhu zařízení	69
98.	Spuštění zařízení v nouzovém režimu	69

99.	Kdy instalovat aktualizace systému	70
100.	Jak spravovat aplikace	71
101.	Jak odinstalovat aplikaci	71
102.	Vzdálená instalace aplikací z počítače	72
103.	Jak nastavit výchozí aplikaci	72
104.	Jak přesunout aplikaci na kartu	73
105.	Jak odstranit předinstalované aplikace	74
106.	Jak a kdy vymazat cache aplikace	74
107.	Deaktivace oznámení pro jednotlivé aplikace	75
108.	Kde zjistit informace o nainstalované aplikaci	75
109.	Ověřování aplikací a ochrana před škodlivým softwarem	76

Bezdrátové moduly **77**

110.	Co znamenají zkratky 2G/3G/4G	77
111.	Co je to LTE	77
112.	Pojmenování a nastavení jednotlivých SIM	78
113.	Volba výchozí SIM	78
114.	Volba SIM do příslušných slotů	79
115.	Sdílení mobilního připojení k Internetu	79
116.	Jak šetřit mobilní data	80
117.	Přesné nastavení limitu mobilních dat	81
118.	K čemu slouží režim V letadle	82
119.	Jak zjistit dostupné Wi-Fi sítě v okolí	82
120.	Jak bezdrátově přenášet soubory mezi zařízeníem a počítačem	83
121.	Jak šetřit baterii řízením Wi-Fi	83
122.	Hledání sítí při vypnuté Wi-Fi	83
123.	Volba frekvence Wi-Fi	84
124.	Jak zjistit heslo uložené Wi-Fi sítě	84
125.	Jak se rychle znovu přihlásit k síti	85
126.	Co je NFC	86
127.	Změna názvu zařízení pro Bluetooth	86
128.	Jak používat Android Beam	86
129.	Změna názvu zařízení pro Wi-Fi	87
130.	Kde zjistit síťové adresy zařízení	88
131.	Přepínače v panelu oznámení	88
132.	Pokročilá diagnostika sítě	88

Práce s textem, poznámky	89
133. Jak pracovat s textem	89
134. Jak efektivně přesunout blok textu	89
135. Jak napsat speciální znaky	90
136. Jak přidat slovo do slovníku	90
137. Kde vypnout kontrolu pravopisu	90
138. Kde nastavit výchozí klávesnici	91
139. Jak přepnout klávesnici	91
140. Kde povolit režim swype pro výchozí Klávesnici Google	92
141. Doplnění textu o emotikony	92
142. Jak změnit rozložení klávesnice	92
143. Jak smazat doplňkové slovníky	93
144. Úprava osobního slovníku	94
145. Zobrazení dalších návrhů oprav	94
146. Jak rychle vytvořit poznámku	95
147. Změna pořadí položek v seznamu v Google Keep	95
148. Změna chování seznamů v Google Keep	95
149. Jak duplikovat poznámku	96
150. Rychlá archivace poznámek	97
151. Převod poznámky na seznam a zpět	97
152. Obnova vyplněného seznamu	97
153. Klávesové zkratky Google Keep na webu	97
154. Multiplatformní systém na poznámky	98
155. Jak vytvořit poznámku přímo na ploše	98
156. Kancelářský balík offline	99
157. Microsoft Office na Androidu	100
158. Vytváření dokumentů Office v Dokumentech Google	100
Úložiště a cloud	103
159. Paměťové karty a jak se v nich vyznat	103
160. USB kabely a jak se v nich vyznat	103
161. K čemu slouží jednotlivé složky v úložišti zařízení	104
162. Jak se vyznat v adresářové struktuře zařízení	105
163. Jak snadno rozšířit úložiště	106
164. Kam umístit vlastní vyzvánění	106
165. Vzdálený přístup k počítači	107
166. Skener do cloudu	107
167. Proměna fotoaparátu v jednoduchý skener	108

168.	Změna složky aplikace Disk Google na počítači	108
169.	Výběr složek Disku Google k synchronizaci s počítačem	109
170.	Disk Google jako jednoduchý hosting	109
171.	Práce se složkami na Disku Google	110
172.	Synchronizace sdílených souborů v Disku Google	110
173.	Stažení kopie souboru z Disku Google	111
174.	Offline kopie souborů z Disku Google	111
175.	Vytváření a úprava dokumentů na Disku Google v zařízení	111
176.	Pravidelná aktualizace souborů na Disku Google	112
177.	Offline kopie cloudu	113
178.	Dvoupanelový správce souborů	113

Kontakty, telefon a zprávy **115**

179.	Karty SIM a jak se v nich vyznat	115
180.	Přidružení kontaktu k SIM	116
181.	Kam ukládat kontakty	116
182.	Nastavení specifického vyzváněcího tónu pro kontakt	117
183.	Nastavení řazení a zobrazení kontaktů	117
184.	Jak vytvořit kontakt na ploše	118
185.	Jak sloučit/rozdělit kontakty	118
186.	Možnosti zobrazení detailu kontaktu	119
187.	Jak přesunout kontakty do nového telefonu	120
188.	Vyhledávání kontaktů v aplikaci Telefon	120
189.	Jak odmítnout hovor s odesláním SMS	120
190.	Úprava rychlých odpovědí na příchozí hovor	121
191.	Jak nastavit u SMS a MMS doručeny	121
192.	Jak vypnout SMS v aplikaci Hangouts	121
193.	Automatické mazání zpráv	122
194.	Jak změnit zvuk SMS	122
195.	Další možnosti práce se zprávou	122
196.	Zobrazení podrobností zprávy	123
197.	SMS jsou dražší než obvykle	123
198.	Jak přesunout SMS do nového telefonu	124

Kalendář, úkoly a hodiny **125**

199.	K čemu slouží více kalendářů v rámci účtu Google	125
200.	Možnosti zobrazení v aplikaci Kalendář	125
201.	Jak zobrazit další kalendáře z účtu Google	125
202.	Jak sledovat cizí kalendáře	126

203.	Sdílení kalendářů	126
204.	Kde hledat zajímavé kalendáře	127
205.	Odebrání sledovaného kalendáře	127
206.	Elegantní kalendář pro minimalisty	128
207.	Sofistikovaný kalendář pro náročné	128
208.	Kde jsou úkoly od Googlu	128
209.	Úkoly Google na Androidu	129
210.	Multiplatformní úkolovník s možností synchronizace	129
211.	Nastavení formátu data a času	129
212.	Nastavení automatické aktualizace data a času	130
213.	Změna stylu hodin	130
214.	Jak odstranit nastavený budík	130
215.	Kde nastavit čas, po kterém začne budík opět vyzvánět	131
216.	Východ a západ slunce pomocí widgetu	131

Internet a e-mail

133

217.	Monitorování přenesených dat	133
218.	Co je to cloud	134
219.	Synchronizace záložek a historie webového prohlížeče s počítačem	134
220.	Jak smazat historii prohlížeče Chrome	135
221.	Jak vytvořit záložku v prohlížeči Chrome	135
222.	Jak přidat záložku na plochu	135
223.	Jak přecházet na telefonu mezi otevřenými kartami v Chrome	136
224.	Rychlé hledání na zobrazené stránce	136
225.	Jak zrychlit prohlížeč Chrome	137
226.	Speciální příkazy v prohlížeči Chrome	137
227.	Nastavení intervalu synchronizace v Gmailu	138
228.	Nastavení intervalu synchronizace e-mailu	138
229.	Nastavení podpisu v aplikaci Gmail	139
230.	Nastavení podpisu v aplikaci E-mail	139
231.	Nastavení archivace a mazání v Gmailu	139
232.	Chování Gmailu po smazání zpráv	140
233.	Jak v Gmailu označit více e-mailů	140
234.	Úprava upozornění Gmailu	140
235.	Jak změnit zvuk příchozího e-mailu	141
236.	Pokročilé vyhledávání v Gmailu	141
237.	Jak v Gmailu zobrazit pouze nepřečtené e-maily	143
238.	E-mailová schránka na Seznam.cz	143

Fotoaparát a obrázky	145
239. Jak dělat perfektní fotky	145
240. Jak vypnout zvuk uzávěrky fotoaparátu	146
241. Jak rychle spustit fotoaparát	146
242. Focení pro leváky	147
243. Proměna zařízení v zrcadlo	147
244. Rychlé použití fotky	147
245. Jak proměnit zařízení ve fotorámeček	148
246. Jak vytvořit snímek obrazovky	148
247. Jednoduché úpravy obrázků	148
248. Pokročilé úpravy obrázků	149
249. Jak ovládat fotky v Galerii	149
250. Zařízení nevidí nově nahraná multimédia	149
251. Jak skrýt složku obrázků v Galerii	150
252. Automatická záloha fotek do cloudu (Dropbox)	151
253. Automatická záloha fotek do cloudu (OneDrive)	152
Hudba a video	153
254. Nákup hudby na Hudba Play	153
255. Jak stáhnout již zakoupenou hudbu do zařízení	154
256. Co obsahuje hudební knihovna	154
257. Nahrávání vlastní hudby do Hudby Play	155
258. Nastavení přenosu u Hudby Play	155
259. Jaký zvolit hudební přehrávač	156
260. Přehrávání hudby podle adresářové struktury	156
261. Poslech rádia přes Internet	156
262. Sledování videa na YouTube na zařízení	157
263. Historie sledování na YouTube	157
264. Historie vyhledávání (YouTube)	158
265. Filtrování výsledků vyhledávání (YouTube)	158
266. Zapnutí a vypnutí zobrazení titulků (YouTube)	159
267. Změna písma a formátu titulků (YouTube)	159
268. Odkaz na kanál YouTube do RSS	160
269. Vzdělávací videa v angličtině	160
270. Video s externími titulky	160
271. Změna kódování titulků	161
272. Jak vypnout zobrazování titulků	161
273. Výběr audiotopy u videa	161
274. Dálkové ovládání VLC na počítači	162

275. Jak sledovat na zařízení televizi 163
276. Přehrávání videa přes síť Wi-Fi 163

Elektronické knihy a překlad 165

277. Nákup knih na Knihy Play 165
278. Čtení knih v rámci Knihy Play na Androidu 166
279. Čtení knih v rámci Knihy Play na počítači 167
280. Čtení knih v rámci Knihy Play na iOS 167
281. Gesta při čtení knih v Knihy Play 167
282. Vložení záložky do knihy 167
283. Přechod mezi kapitolami 168
284. Rychlý přístup ke knihám pomocí widgetu 168
285. Jak spravovat svou knihovnu na Knihy Play 169
286. Nahrávání vlastních knih do Knih Play 169
287. Stažení knih z Knihy Play do čtečky 169
288. Jak vytvořit a číst vlastní komiksy 170
289. Synchronizace knih napříč platformami 170
290. Přístup k článkům na Internetu bez připojení 171
291. Jak číst na Androidu časopisy 172
292. Základy práce s Překladačem Google 173
293. Jak používat Překladač Google offline 174
294. Kolik zabírají stažené jazykové balíčky v Překladači Google 174
295. Pokročilé metody vstupu překladače Google 175
296. Jak pracovat se slovníčkem frází a historií Překladače Google 176
297. Synchronizace slovníku frází 176

Mapy a navigace 177

298. Informace o poloze 177
299. Co je to GPS 178
300. Co je to HUD 178
301. Zobrazení aktuální polohy podle GPS 178
302. Tachometr jako v supersportu 179
303. Jak ovládat mapu v aplikaci Mapy 179
304. Jak stáhnout část mapy 180
305. Jak sdílet polohu na mapě 180
306. Jak zobrazit další výsledky vyhledávání v mapách 181
307. Změna jednotek v mapách 181
308. Zobrazení aktuálního provozu v mapách 182
309. Jak aktivovat na mapách Street View 183

Praktické aplikace	185
310. Jak proměnit zařízení ve svítilnu	185
311. Jak rychle zapnout svítilnu	185
312. Úprava notifikační diody	186
313. Jak zautomatizovat každodenní činnosti	187
314. Jak zautomatizovat činnosti nejen na zařízení s Androidem	187
315. Povinná aplikační výbava	187
316. Jak spustit aplikaci pro Android na počítači	189
317. Jak zobrazit pokročilé funkce v kalkulačce	189
318. Jak zjistit, co momentálně hraje v rádiu	190
319. Kde zjistit aktuální podíl jednotlivých verzí systému Android	191
320. Dalvik nebo ART	191
321. Rady pro rodiče	192
322. Rychlá instalace aplikací pomocí QR kódu	192
323. Kde levně tankovat benzín	192
324. Řízení projektů pomocí tabule	193
325. Jak měřit čas strávený na projektech	193
326. MTP v Total Comnaderu	194
327. Jak tisknout přímo ze zařízení	194
328. Připojení klasické tiskárny ke Google Cloud Print	194
329. Jak využít Google Cloud Print při tisku z počítače	195
330. Kompatibilita zařízení s Android Wear	195
331. Telefon s futuristickými funkcemi	196
332. Jak šetřit cenné suroviny ve hrách	196
333. U kterých her vypínat mobilní data	197
Rejstřík	199

Úvod

Operační systém Android je nejrozšířenější mobilní platformou na světě. Vybírat můžete v nespočtu telefonů a tabletů nejrůznějších velikostí, výkonů a také cen. Najít vhodné zařízení je pak jen otázkou kombinace požadavků na funkce a ceny. Nabídka je dostatečně široká, aby uspokojila nejrůznější požadavky na zařízení. U nejlevnějších zařízení se postupně zlepšuje kvalita zpracování, nabízené funkce i užitná hodnota (v kontextu ceny) a pořízení solidního telefonu či tabletu již dávno nevyžaduje investici desetitisíců korun.

Obrovská nabídka telefonů a tabletů s sebou bohužel nese značnou roztržitost. Jednotlivá zařízení se mohou značně odlišovat, přestože na nich běží stejný systém. Málokdy také najdete v krabici zařízení plnohodnotný manuál, který by detailně popsal veškeré jeho funkce. Vzhledem k otevřenosti systému a možnosti jej libovolně upravit to ani není možné.

V knize najdete rady a návody, které byste v běžném návodu nenašli. Další skupinu tvoří postupy, jak udělat některou z běžných činností rychleji, elegantněji či efektivněji. Vzhledem k úzké vazbě systému Android na ekosystém Googlu jsou v řadě případů popsány i služby, které Google poskytuje svým uživatelům. V internetovém prohlížeči pracujete se službou Google, na telefonu či tabletu v příslušné aplikaci. S tipy a triky porozumíte více svému zařízení a budete jej moct lépe využívat.

Komu je kniha určena

U každého tipu nebo triku najdete označení, pro jakou úroveň uživatele je vhodný. Jedná se o úroveň: začátečník, pokročilý, znalec. Díky tomuto označení snadno poznáte, pro jakou skupinu je tip určen.



začátečník

Nevyžaduje žádné předchozí znalosti systému Android. Výsledku docílíte obvykle několika klepnutími na displej. V této skupině najdete i tipy objasňující nějaký pojem.



pokročilý

Předpokládá základní znalosti systému Android. Postupy jsou komplexnější a mohou vyžadovat další aktivitu ze strany uživatele.



znalec

Předpokládá velmi dobrou znalost systému Android, popisuje pokročilé a sofistikované postupy. Jednotlivé návody jsou mnohdy kvůli své časové náročnosti pouze nastíněny, nejsou popsány detailně krok za krokem.

Pokud je v textu zmíněna nějaká aplikace (kurzívou), najdete poblíž tipu i QR kód k rychlému stažení aplikace přímo do zařízení. Tipy vztahující se k jedné aplikaci jsou obvykle řazeny za sebou, přičemž příslušný QR kód najdete u prvního takového tipu. Pokud narážíte na zmínku o aplikaci a nikde poblíž se příslušný kód nevyskytuje, zalistujte o několik tipů výše, kde jej jistě najdete.

V adresách a cestách k souborům v adresářové struktuře se místy vyskytují proměnné části, například v podobě jména uživatele apod. Tato místa jsou v adrese či cestě uzavřena do ostrých závorek.

Při popisu průchodu nabídek se často používá tlačítko **Menu**. V některých aplikacích (například *YouTube*) může být ve dvojí podobě – u názvu aplikace a navíc (v podobě tlačítka s trojicí teček) v pravém horním rohu. V těchto případech se pod tlačítkem **Menu** rozumí první zmíněná varianta, tedy nabídka u názvu aplikace.



Upozornění: Veškeré postupy uvedené v knize provádíte na svém zařízení na vlastní riziko.

Zpětná vazba od čtenářů

Nakladatelství a vydavatelství Computer Press, které pro vás tuto knihu připravilo, stojí o zpětnou vazbu a bude na vaše podněty a dotazy reagovat. Můžete se obrátit na následující adresy:

*Computer Press
Albatros Media a.s., pobočka Brno
IBC
Příkop 4
602 00 Brno*

nebo

sefredaktor.pc@albatrosmedia.cz

Computer Press neposkytuje rady ani jakýkoli servis pro aplikace třetích stran. Pokud budete mít dotaz k programu, obraťte se prosím na jeho tvůrce.

Errata

Přestože jsme udělali maximum pro to, abychom zajistili přesnost a správnost obsahu, chybám se úplně vyhnout nelze. Pokud v některé z našich knih najdete chybu, budeme rádi, pokud nám ji oznámíte. Ostatní uživatelé tak můžete ušetřit frustrace a pomoci nám zlepšit následující vydání této knihy.

Veškerá existující errata zobrazíte na adrese <http://knihy.cpress.cz/K2156> po klepnutí na odkaz Soubory ke stažení.

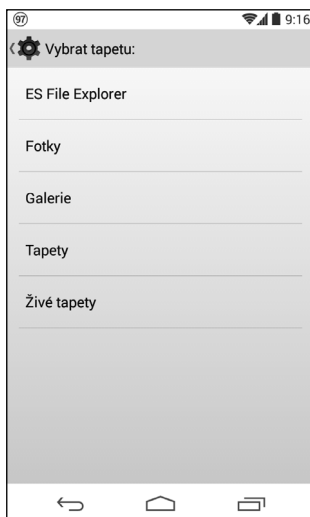
Plochy, widgety a tlačítka

1 Jak změnit pozadí plochy



Pozadí plochy změníte (podle zařízení) jedním – nebo více – z následujících způsobů:

- Výběr tapet otevřete v **Nastavení** → **Zařízení** → **Displej** → **Tapeta**. Vyberte kategorii a poté obrázek.
- Na libovolné ploše přidržte prst a v zobrazeném dialogovém okně zvolte nejprve **Tapety** (tento krok na některých zařízeních není zapotřebí) a poté již pokračujte volbou kategorie a obrázku.
- Na některé z ploch klepněte na **Menu** → **Tapeta** a v zobrazeném dialogovém okně poté pokračujte jako v předchozím bodě.



Obrázek 1: Volba zdroje obrázků při nastavování tapety

2 Proč nepoužívat animované tapety



Kromě běžných statických obrázků můžete jako pozadí plochy zvolit i animované tapety. Jak již jejich označení napovídá, vytvářejí samy nějakou animaci, do které můžete částečně zasáhnout klepnutím, případně poklepáním na volné místo na ploše.

Atraktivní vizuální podívání s sebou však přináší i drobná negativa. Zařízení musí animaci zpracovat, což představuje určitou zátěž na procesor a grafiku. Jejich „zvýšená“ zátěž se pak také projeví na spotřebě. V obou případech jsou to většinou zanedbatelné hodnoty; nepočítejte s tím, že vypnutím animovaných tapet prodloužíte výdrž zařízení na dvojná-

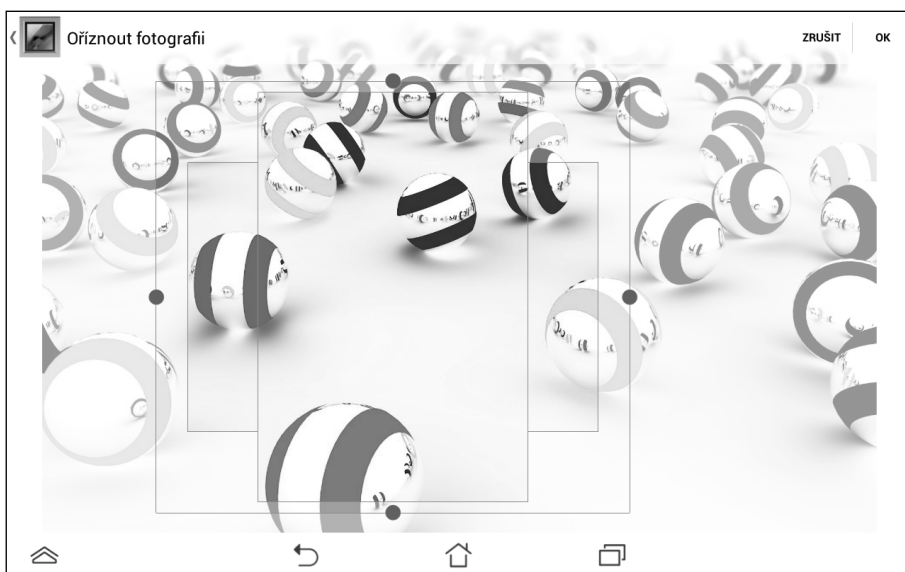
sobek. Hlavně u levných zařízení s nižším výkonem však animované tapety představují mnohdy zcela zbytečný žrout systémových prostředků.

3 Jak vytvořit vlastní tapetu



Při nastavování tapety vybíráte obrázek z dostupné nabídky tapet, případně volíte mezi dostupnými obrázky v *Galerii*. Pokud je obrázek dostatečně velký, můžete vybrat jeho část. Jelikož systém (zejména u tabletů) počítá s tím, že bude fungovat v režimu na výšku i na šířku, při ořezu obrázku vybírá čtvercové pole.

Pokud připravujete tapetu pro svoje zařízení na počítači, vybírejte obrázek, který lze oříznout na čtvercovou velikost s délkou strany stejnou, jako má delší strana displeje vašeho zařízení (v pixelech). Tento rozměr berte jako minimum.



Obrázek 2: Ořez tapety

4 Jak pracovat s pohotovostními plochami



Možnosti práce s plochami se liší výrobce od výrobce. Například u referenčních zařízení značky Nexus má uživatel k dispozici fixních pět ploch s hlavní uprostřed bez možnosti jakéhokoliv přizpůsobení. Jaké možnosti úprav ploch umožní výrobce vašeho zařízení, zjistíte nejnázne jednoduchým testem.

Na libovolné ploše přiblížte dva prst k sobě. Pokud se zobrazí náhledy ploch, můžete s nimi dále pracovat. Plochy můžete přidávat a odebírat (viz tip 5). V režimu náhledů lze také měnit pořadí ploch (podobně jako přesouváte zástupce a widgety na plochách), někdy můžete zvolit i plochu hlavní (hledejte zvýrazněnou ikonku s domečkem na miniaturách ploch). Na ni se dostanete odkudkoliv ze systému dvojitým stisknutím tlačítka **Plocha**.

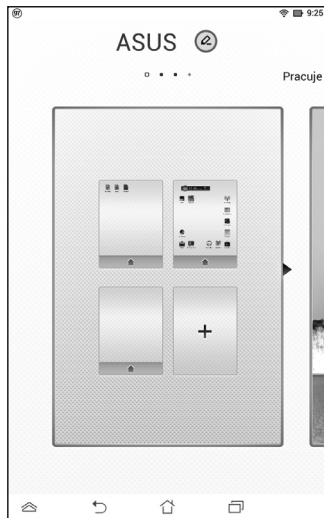
Další možnosti přizpůsobení (pokud je výrobce povolil) najdete obvykle v **Nastavení** v sekci **Zařízení**.

5 Jak změnit počet ploch



Někteří výrobci umožňují změnit počet ploch z obvyklých pěti směrem nahoru i dolů. Zejména u výrobců, kteří upravili systém tak, že nemá hlavní nabídku a veškeré aplikace jsou umístěny přímo na plochách (Huawei, Xiaomi), bývají možnosti přizpůsobení ploch poměrně bohaté.

Zkuste na libovolné ploše přiblížit dva prsty k sobě, jako když zmenšujete zobrazení obrázku v Galerii. Pokud se zobrazí náhledy ploch, můžete s nimi pracovat obdobně jako se zástupci aplikací či widgety na plochách. Klepnutím na znak plus na poslední miniatuře plochy přidáváte. Nepotřebnou plochu odstraníte tak, že na ní podržíte prst, v záhlaví obrazovky se objeví pole **Odebrat** (**Odstranit** apod.) a plochu na něj přesunete. U některých zařízení lze odebírat pouze prázdné plochy.



Obrázek 3: Změna počtu ploch

6 Jak vytvořit složku na ploše

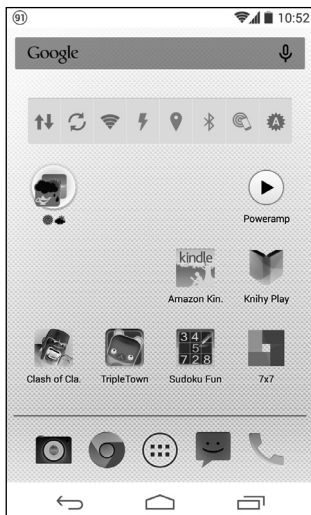


Zástupce na plochách lze slučovat do složek podobně jako na počítači. Složku vytvoříte tak, že přesunete jednu ikonu zástupce na jinou (obě chcete mít ve vytvořené složce). Složka se vytvoří automaticky. Stejným postupem přidáte do složky i další zástupce. Obsah složky zobrazíte klepnutím, klepnutím na její název ji můžete přejmenovat. Jakmile ve složce zůstane pouze jeden zástupce, složka automaticky zmizí (obrácený postup vytvoření složky).

7 Personalizované názvy složek



Při vytváření složek na ploše se nemusíte omezovat na běžná pojmenování. Pokud některá z nainstalovaných klávesnic umožňuje psaní grafických emotikon, můžete je použít i na názvy složek. Složka s aplikacemi o počasí se tak nemusí nezbytně jmenovat Počasí, místo tohoto označení může být její název realizován jako mráček nebo sluníčko.



Obrázek 4: Název složky v podobě obrázku (emotikony)

8 Co jsou widgety



Na plochy svého zařízení můžete umístit zástupce nejčastěji používaných aplikací a mít je tak rychle po ruce. Kromě zástupců můžete na plochy umístit i miniaplikace, tzv. widgety. Od statických zástupců se odlišují tím, že „něco“ dělají. Mohou zobrazovat hodiny, aktuální počasí, nejbližší události v kalendáři nebo třeba ovládat hudební přehrávač. Jejich kouzlo spočívá v tom, že v řadě případů (například u počasí) nemusíte otevírat příslušnou aplikaci, stačí rychlý pohled na widget, který poskytne potřebné informace.

Widgety obvykle doplňují aplikace (například kalendář), v Google Play ale najdete i samostatné widgety, které žádnou aplikaci nemají. Obvykle jsou to nejrůznější hodiny, přepínače bezdrátových modulů apod.

9 Kde najdu dostupné widgety



Nabídku dostupných widgetů zobrazíte (v závislosti na úpravách výrobce vašeho zařízení) několika způsoby:

- Otevřete **Hlavní nabídku** a v horní části zvolte kartu **Widgety**. U některých zařízení seznam widgetů volně navazuje na seznam nainstalovaných aplikací.
- Podržte prst na ploše a v zobrazeném dialogovém okně vyberte **Widgety**.
- Na libovolné ploše klepněte na tlačítko **Menu** a zvolte **Widgety**.



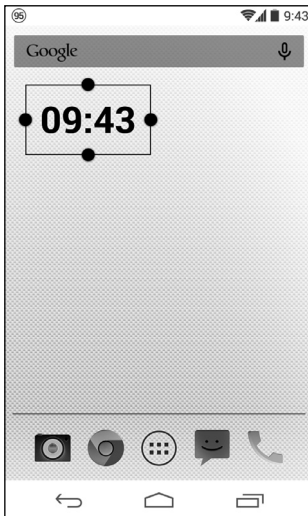
Poznámka: U některých aplikací je nutné nejprve v nastavení widgety povolit, případně vybrat, které budou dostupné k umístění na plochu. V příslušné aplikaci klepněte na **Menu** → **Nastavení** a zvolte widgety, které se mají v nabídce widgetů zobrazovat. S tímto chováním se setkáte zejména u aplikací, které disponují velkým počtem widgetů (například kalendáře), jež by mohly seznam dostupných widgetů značně zneprůhlednit.

10 Úprava velikosti a nastavení widgetu



Řada aplikací disponuje širokou nabídkou dostupných widgetů. Zejména aplikace prezentující určitá data (kalendář, počasí) mohou nabídnout widgety s nejrůznějším obsahem a velikostí. Jakmile některý z widgetů vyberete a umístíte na plochu, v mnoha případech je potřeba jej ještě „nastavit“ – u počasí vybrat místo, u hodin formát apod.

Zejména u větších widgetů můžete měnit jejich velikost – pokud jste například pro widget kalendáře zvolili příliš malý rozměr, lze jej obvykle upravit. Podržte prst na widgetu, jako když jej chcete přemístit. Jakmile se uvolní ze své pozice, zvedněte prst z displeje. Pokud se kolem widgetu zobrazil rámeček s tečkami uprostřed jednotlivých stran, máte vyhráno. Tažením za tečku na libovolné straně upravte velikost widgetu. Jakmile jste s výsledkem spokojeni, klepněte mimo widget, případně klepněte na libovolné tlačítko.



Obrázek 5: Změna velikosti widgetu

Nastavení widgetu lze změnit jen v některých případech:

- Některé widgety mají v rohu maličkou ikonku nastavení, na kterou když klepnete, zobrazí se dialogové okno s možnostmi nastavení, jako když jste widget umisťovali na plochu.
- Widgety některých aplikací lze upravovat v nastavení aplikace – spustíte aplikaci, přejdete do nastavení a vyhledáte možnosti widgetů. Obvykle se zobrazí všechny použité widgety aplikace, které posléze můžete upravovat.

- Někteří výrobci umožňují změnit nastavení použitých widgetů svých aplikací. Když takovýto widget „uchopíte“ na ploše, jako když jej chcete přemístit, v záhlaví obrazovky se kromě běžného odkazu **Odstranit** objeví ještě **Upravit**. Widget přetáhněte na **Upravit** a otevře se nastavení widgetu, které můžete změnit.

Pokud ani jeden z výše jmenovaných případů nefunguje, změníte nastavení widgetu tak, že jej odstraníte z plochy a opětovně jej vytvoříte s novým nastavením.

11 Kam zmizely widgety



Pokud jste na některé z ploch měli umístěný widget, který se nyní nezobrazuje (případně z něj vidíte jen obrys), zkontrolujte, zda jste příslušnou aplikaci nedopatřením nepřesunuli na paměťovou kartu. Stejná situace může nastat i v případě, že widgety aplikace nejsou dostupné po její instalaci – některá zařízení mohou stahovanou aplikaci nainstalovat přímo na kartu. Pokud je aplikace nainstalovaná na kartě, jednoduše ji přesuňte do úložiště telefonu (viz tip 104). Pokud se ani poté požadovaný widget nezobrazí mezi ostatními widgety, restartujte zařízení.

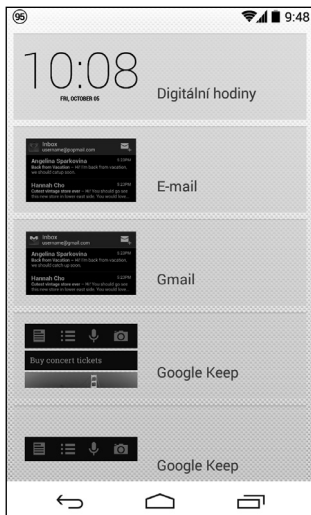
12 Jak přidat widget na zamykací obrazovku



Pohled na widget mnohdy zcela postačuje ke zjištění požadované informace, příslušnou aplikaci nemusíte vůbec spustit. K stejné informaci se můžete dostat ještě rychleji, pokud umístíte widget na zamykací obrazovku.



Poznámka: Některá zařízení s Androidem 4.4 mají ve výchozím nastavení widgety na zamykací obrazovce neaktivní. Zapnete je v **Nastavení** → **Osobní** → **Zabezpečení**, kde zaškrtněte **Aktivovat widgety**.



Obrázek 6: Nabídka widgetů na zamykací obrazovku

Vypněte hlavním vypínačem displej a opětovným stisknutím jej zapněte. Nyní přejeďte prstem zleva doprava a klepněte na velké tlačítko se symbolem plus. Zobrazí se nabídka widgetů

(menší než v případě umísťování widgetu na některou z ploch). Klepněte na požadovaný, upravte případně jeho nastavení a widget se poté vloží na novou zamykací obrazovku nalevo od té, která se objeví po zapnutí displeje. Podobným způsobem můžete přidávat další zamykací obrazovky s dalšími widgety – přidávají se postupně nalevo od poslední vytvořené.



Poznámka: Na řadě přístrojů spustíte přejetím prstu zprava doleva přes zamykací obrazovku fotoaparát.

13 Změna pořadí widgetů na zamykací obrazovce



pokročilý

Widgety na zamykací obrazovce se od těch klasických na plochách liší. Nabídka je menší a každý umístěný widget zabere jednu obrazovku. Nově přidané widgety (respektive obrazovky s nimi) se postupně přidávají nalevo za poslední vložený.

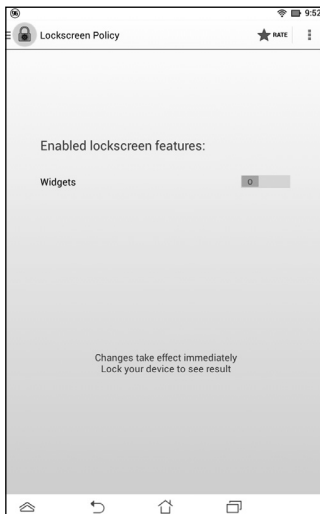
Pořadí widgetů na zamykací obrazovce lze upravit podobně jako při změně umístění klasického widgetu. Najedte na obrazovku s widgetem, který chcete přesunout, a podržte na něm prst, dokud se neuvolní. Poté jej můžete přesunout vlevo nebo vpravo (podle obsazení dalšími widgety) na novou pozici, která vám bude vyhovovat.

14 Jak zrušit widgety na zamykací obrazovce



pokročilý

Widgety můžete kromě ploch umísťovat v omezené míře i na zamykací obrazovku. Pokud z nějakého důvodu nechcete widgety na zamykací obrazovce využívat, můžete tuto funkci zcela vypnout:



Obrázek 7: Vypnutí widgetů na zamykací obrazovce na Androidu 4.2 pomocí Lockscreen Policy

- Na Androidu 4.4 otevřete **Nastavení** → **Osobní** → **Zabezpečení** a zrušte zaškrtnutí u položky **Aktivovat widgety**.

- Na Androidu 4.2 a 4.3 nainstalujte aplikaci *Lockscreen Policy*, spusťte ji, klepněte na **Activate**, čímž se dostanete do prostředí **Správce zařízení**, kde klepněte na **Aktivovat**. Nyní můžete pomocí jediného ovládacího prvku (vypínače) v aplikaci *Lockscreen Policy* aktivovat, respektive deaktivovat, widgety na zamykací obrazovce.



Lockscreen Policy



Poznámka: Některé telefony s Androidem 4.4 mají ve výchozím nastavení widgety na zamykací obrazovce neaktivní.

15 Kde vypnout automatické otáčení obrazovky



začátečník

Ve výchozím nastavení se orientace displeje otočí podle orientace zařízení. Platí to zejména při prohlížení multimédií a webu, některá zařízení (zejména tablety) umí otočit i zobrazení zástupců a widgetů na plochách či hlavní nabídku. V některých situacích však nemusí být toto chování žádoucí. Automatické otočení obrazovky vypnete následovně:

- V **Nastavení** zobrazte v sekci **Zařízení** možnosti **Displeje** a zrušte zaškrtnutí u **Autom. otočení obrazovky**.
- Je-li vaše zařízení vybaveno přepínači v panelu oznámení, obvykle mezi nimi najdete i automatické otočení obrazovky.
- Některá zařízení mají přepínač automatického otočení obrazovky mezi widgety buď jako součást více přepínačů, nebo i samostatně.

16 Jak zobrazit upozornění



začátečník

Upozornění se zobrazují ve formě ikon v záhlaví displeje. Přejetím prstu od horního okraje směrem dolů zobrazíte panel oznámení, ve kterém najdete jednotlivé položky přehledně pod sebou. Klepnutím na položku obvykle spustíte příslušnou aplikaci, například klepnutím na oznámení nového e-mailu se otevře aplikace *Gmail* (případně *E-mail*) a zobrazí text příslušného e-mailu. Jednotlivá oznámení smažete z oznamovacího panelu vodorovným přejetím prstem, všechna najednou pak tlačítkem s křížkem nebo třemi vodorovnými pruhy kaskádově nad sebou.

17 Jak obnovit zmeškaná oznámení



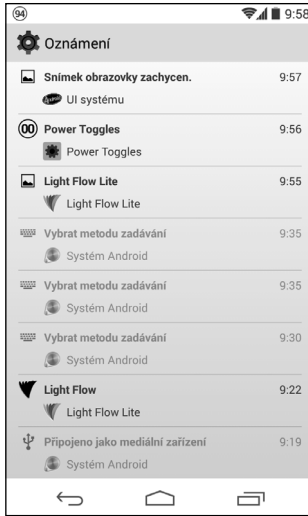
znalec



Poznámka: Tento postup vyžaduje Android 4.3 nebo vyšší.

Pokud jste omylem vymazali všechna oznámení z panelu oznámení a potřebujete se podívat, zda vám náhodou neuniklo něco důležitého, postupujte následovně:

1. Otevřete nabídku widgetů a vyhledejte widget **Zástupce nastavení**.
2. Umístěte tento widget na plochu.
3. V zobrazeném dialogovém okně klepněte na **Oznámení**.
4. Klepnutím na nově vytvořený widget zobrazíte seznam oznámení. Po použití můžete widget smazat (nepředpokládáte-li častější použití).

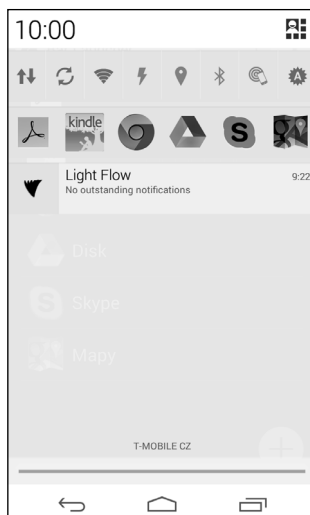


Obrázek 8: Přehled zmeškaných oznámení

18 Zástupci aplikací v panelu oznámení



Systém Android standardně neumožňuje umisťování zástupců aplikací do oznamovacího panelu, ale jako řadu jiných úprav a nastavení lze i tento požadavek vyřešit vhodnou aplikací. Pokud potřebujete přidat pouze zástupce aplikací, vyzkoušejte aplikaci *Bar Launcher*. Alternativu představuje propracovaná aplikace *Power Toggles*, která do oznamovacího panelu přidává primárně přepínače bezdrátových modulů, nicméně lze ji použít i na aplikace. Umí v panelu vytvořit i dvě řady; jestli budou obě s přepínači, obě se zástupci, nebo každá odlišná, závisí jen na vás.



Bar Launcher



Power Toggles

Obrázek 9: Zástupci aplikací v panelu oznámení (aplikace Bar Launcher)

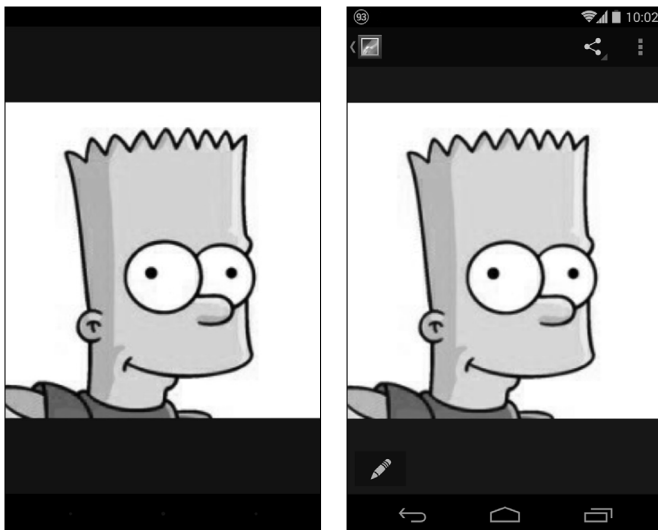
19 Kam zmizela ovládací tlačítka



U některých zařízeních, která mají tlačítka pod displejem řešena softwarově (vykreslují se přímo na displeji), umožňuje výrobce jejich skrytí. V některých aplikacích (jako je třeba *Galerie*) mohou „zmizet“ sama.

Zobrazení tlačítek obnovíte nejčastěji jedním z následujících postupů:

- Jsou-li na místě tlačítek zobrazeny pouze tři nevýrazné tečky (například při zobrazení obrázku při prohlížení v *Galerii*), klepněte na displej.
- Pokud nejsou tlačítka ani černý pruh, ve kterém bývají umístěna, vidět, zkuste přejet prstem od kraje displeje (kde by měla být tlačítka v závislosti na natočení zařízení zobrazena) směrem ke středu. Pokud nepomůže toto gesto, zkuste stejné realizovat u horní strany displeje.



Obrázek 10: Skrytá a zobrazená softwarová tlačítka v *Galerii*

20 Jaké funkce mají jednotlivá tlačítka



Na svém zařízení najdete hned několik tlačítek s různými funkcemi a v různých provedeních. U každého telefonu i tabletu se setkáte minimálně s následujícími hardwarovými tlačítky:

- **Hlavní vypínač** – jeho podržením zařízení zapnete. Jakmile je zařízení zapnuto, stisknutím vypnete displej, opětovným stisknutím displej zapnete na tzv. obrazovku uzamčení. Podržením hlavního vypínače u zapnutého zařízení zobrazíte dialogové okno s možnostmi, ve kterém první volbu obvykle představuje úplné vypnutí zařízení.
- **Regulace hlasitosti** – tímto dvojtláčtkem upravujete hlasitost během hovoru. Na plochách změní hlasitost vyzvánění, ve hrách, video- nebo hudebním přehrávači

upravuje hlasitost multimédií. V některých internetových prohlížečích může sloužit k posuvu na stránce.

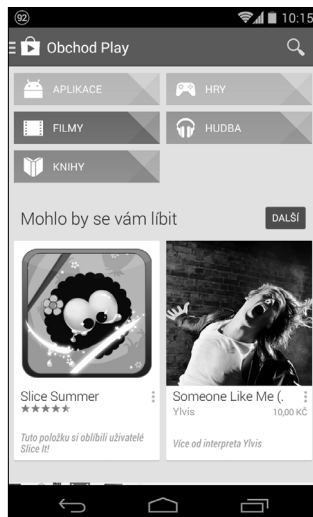
Výše uvedenou dvojici může doprovázet ještě samostatná hardwarová **spoušť fotoaparátu** (setkáte se s ní ojedinele). Další tlačítka najdete pod displejem, respektive na něm. Klasická tlačítka zde najdete ojedinele, spíše se setkáte se senzorovými tlačítky. Některé telefony a tablety nemají ani je a vytvářejí je v černém pruhu ve spodní části displeje softwarově. Pod displejem můžete najít tlačítka:

- **Zpět** – tlačítko vás vrátí o krok zpátky, v nabídkách se dostanete na vyšší úroveň. Většinou má podobu zahnuté šipky.
- **Plocha** – tlačítko s ikonou domečku vás kdykoliv přenese na poslední navštívenou plochu; opětovným stisknutím se dostanete na plochu hlavní.
- **Poslední aplikace** – dva obdélníky za sebou zpřístupňují seznam naposledy spuštěných aplikací. Pokud zařízení tímto tlačítkem nedisponuje, plní jeho funkci většinou podržení tlačítka **Plocha**.
- **Menu** – tlačítko se třemi tečkami nebo čárkami pod sebou zobrazuje místní nabídku s dalšími volbami. Není-li zobrazeno pod displejem, hledejte v pravém horním rohu. Dalších možné podoby a výskyty přiblíží tip 21.
- **Vyhledávání** – tlačítko se symbolem lupy spustí vyhledávání. Setkáte se s ním spíše na starších zařízeních.

21 Kde je tlačítko Menu



Pokud není vaše zařízení vybaveno ani klasickými, ani senzorovými tlačítky pod displejem, realizuje systém tlačítka softwarově. V tomto případě jste většinou ochuzeni o tlačítko **Menu**, které se zobrazuje v rámci aplikace, případně vedle softwarových tlačítek. Vykresleno je v podobě tří teček svisle pod sebou.



Obrázek 11: Řešení tlačítka Menu v aplikaci Obchod Play

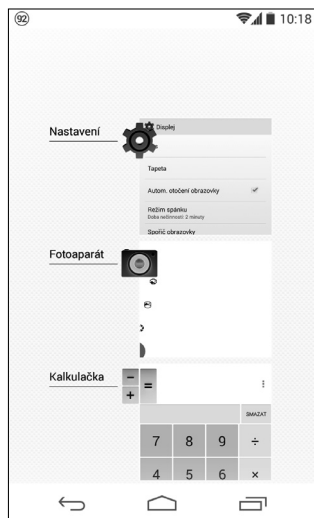
Může ovšem nastat situace, kdy se budete tlačítko **Menu** schovávat. Pokud nemůžete tlačítko **Menu** na ploše aplikace najít, podívejte se do záhlaví vedle názvu aplikace. Pokud vedle něj uvidíte tři vodorovné čárky pod sebou (například v aplikaci *Obchod Play*), máte vyhráno. Klepnutím na název aplikace, případně přejetím prstu od levého okraje displeje, zobrazíte stejnou nabídku, jako kdybyste použili hardwarové tlačítko **Menu**.

22 Jak se přepínat mezi aplikacemi



Mezi aplikacemi se můžete přepnout klepnutím na tlačítko **Plocha**, vyhledáním druhé aplikace (v hlavní nabídce nebo na některé z ploch) a jejím spuštěním. Pokud pracujete se dvěma aplikacemi souběžně, například vypisujete připomínky k PDF do e-mailu, je tento způsob zdoluhavý a nešikovný. Existuje však rychlejší řešení.

Na mnoha zařízeních najdete mezi tlačítka pod displejem takové, které vypadá jako dva obdélníky za sebou. Klepnutím na něj zobrazíte seznam naposledy spuštěných aplikací – klepnutím na požadovanou aplikaci ji přenesete do popředí. Pokud vaše zařízení není tímto tlačítkem vybaveno, seznam obvykle zobrazíte podržením tlačítka **Plocha**.



Obrázek 12: Přehled naposledy spuštěných aplikací

23 Jak pracovat se spuštěnými aplikacemi

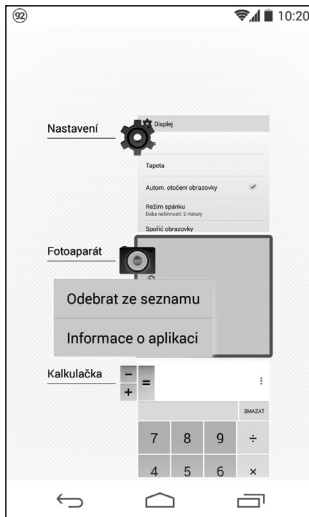


Systém Android sám řídí ukončování spuštěných aplikací. Jakmile mu scházejí systémové prostředky, postupně ukončuje dříve spuštěné aplikace. V aplikacích proto nenajde tlačítko ukončující její běh – u některých se může zobrazit v rámci zobrazené nabídky po stisknutí tlačítka **Menu**.

Zejména na výkonných telefonech a tabletech nemusíte do procesu správy běžících aplikací nijak zasahovat. U velmi levných zařízení, která nedisponují takovým výkonem ani kapacitou paměti RAM, může nastat situace, kdy budete potřebovat uvolnit maximum systémových prostředků, například abyste si mohli zahrát náročnější hru.

Pokud máte mezi tlačítka vašeho zařízení tlačítko **Poslední aplikace** (viz tip 20), klepněte na něj. Zobrazí se seznam naposledy spuštěných aplikací. V případě, že zmíněným tlačítkem zařízení nedisponuje, docílíte stejného efektu podržením tlačítka **Plocha**. Jednotlivé aplikace ukončíte horizontálním přejetím prstu. Je-li tablet nebo telefon orientován na šířku, ukončíte aplikaci vertikálním přejetím prstu. Aplikaci lze ukončit i podržením prstu a poté volbou **Odebrat ze seznamu**. U některých zařízení najdete v tomto seznamu i tlačítko, kterým ukončíte všechny aplikace najednou (nemusíte je ukončovat po jedné).

K pokročilejší správě běžících aplikací najdete na Google Play celou řadu manažerů. Vyzkoušejte například *ES Task Manager*, případně při hledání zadejte frázi „task manager“.



ES Task Manager

Obrázek 13: Ukončování aplikace v seznamu naposledy spuštěných aplikací

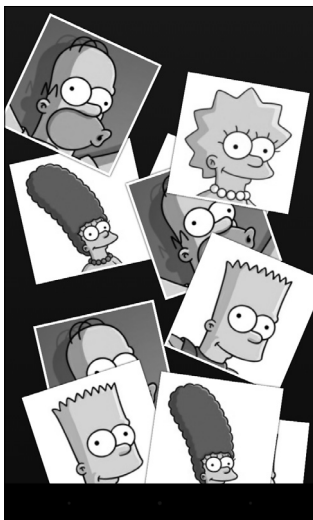
24 Nastavení spořiče obrazovky



Některé tablety a telefony disponují kromě běžných konektorů ještě několika malými kontakty, obvykle blízko boků či přímo na nich. Ty slouží k připojení doku – příslušenství, které vypadá jako malá kolébka přesně pro vaše zařízení. Zařízení se v doku nabíjí, v některých případech umožňuje připojení i dalších periférií.

Na zařízení v doku, případně při nabíjení, lze zobrazovat spořič obrazovky. Na displeji se zobrazují hodiny, fotografie či informace z aplikací třetích stran. Spořič displeje zapnete v **Nastavení** → **Zařízení** → **Displej** → **Spořič obrazovky**. Ze seznamu vyberte, jakou činnost má spořič představovat, klepnutím na tlačítko **Nastavení** vedle činnosti můžete chování daného spořiče blíže specifikovat.

Pozornost věnujte položce **Kdy spořič spustit** v zápatí, ve které definujete, zda se spořič spouští **Při vložení do doku**, **Při nabíjení** nebo **V obou případech**. Klepnutím na **Spustit** spustíte spořič okamžitě bez nutnosti vyvolávat jej akci, kterou jste nastavili pomocí předchozího tlačítka.



Obrázek 14: Spořič displeje v režimu Fotografická tabulka

25 Vlastní konfigurovatelné widgety



začátečník

Pokud vám nevyhovuje nabídka widgetů přímo v zařízení, můžete ji rozšířit o nespočet nejrůznějších řešení z Google Play. V mnoha případech narazíte na celé balíky widgetů, ke kterým můžete navíc stahovat doplňkové vizuální motivy – vyzkoušejte například *Beautiful Widgets*. Jestliže chcete v rámci jednoho widgetu kombinovat hned několik informací a/nebo funkcí, vyzkoušejte *Zooper Widget*. Nabídne velký počet vysoce konfigurovatelných widgetů, pomocí kterých můžete svoje plochy proměnit k nepoznání.



Beautiful Widgets Free



Beautiful Widgets Pro



Zooper Widget



Zooper Widget Pro

26 Co je to launcher



začátečník

Pod pojmem launcher si můžete představit seskupení všech ploch, fixních zástupců ve spodní části ploch a hlavní nabídky. Je to vlastně aplikace, kterou spustíte klepnutím na tlačítko **Plocha**. Kromě výchozího launcheru ve vašem zařízení můžete další launcher(y) doinstalovat a změnit tak chování a vizuální podobu svého systému. Ve většině případů jsou launchery konfigurovatelné, sami si tak můžete určit počet ploch, efekt přechodu, počet zástupců na ploše atd.

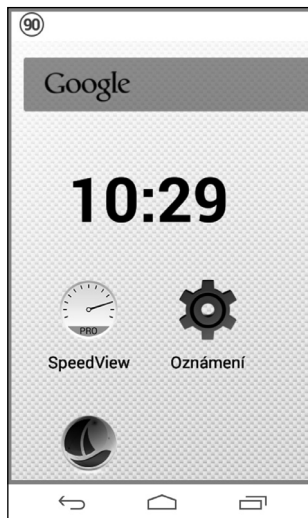
Většina launcherů je v placené a omezené bezplatné verzi, na které si můžete jednotlivé funkce a nastavení vyzkoušet. Jako náhled do možností, které s sebou změna launcheru přináší, vyzkoušejte *LauncherPro* nebo *Nova Launcher*.



27 Jak aktivovat lupu



Osoby s horším zrakem si mohou zvětšit systémové písmo (viz tip 34), ne vždy ale tato úprava postačuje. Systém Android disponuje šikovnou lupou. Funkci lupy aktivujete v **Nastavení** → **Systém** → **Usnadnění**, kde klepněte na **Gesta pro přiblížení obrazovky**. Lupa zapnete přepínačem vpravo nahoře.



Obrázek 15: Plocha zvětšená pomocí lupy

Lupu aktivujete tak, že třikrát klepnete na obrazovku. Zobrazí se zvětšený výřez, ve kterém se pohybujete posouváním dvěma prsty. Přibližováním a oddalováním dvou prstů lze upravit zvětšení, režim lupy opustíte opět trojitým klepnutím.

Lupa nabízí ještě jeden režim – třikrát klepněte na displej a ponechte prst a displeji. Zobrazení se zvětší, posunem prstu se dostanete i do jiných částí obrazovky. Oddálením prstu od displeje se lupa deaktivuje.

28 Automatická úprava teploty barev



Osoby s citlivějším zrakem mohou mít při používání tabletů či telefonů krátce před ulehnutím problémy se spánkem. Ty způsobuje barevné nastavení displeje, jmenovitě modrá barva. Pokud na sobě pozorujete výše uvedené a z jakéhokoliv důvodu nechcete zařízení před spaním odložit, vyzkoušejte aplikaci *Twilight*. Ta automaticky upravuje teplotu barev v závislosti na čase a v korespondenci s denní dobou postupně ladí barevné podání displeje do teplých barev.



Twilight



Twilight Pro

Nastavení a přizpůsobení

29 Co potřebuji při prvním spuštění zařízení



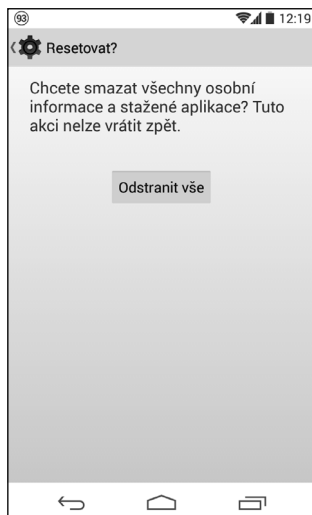
Před prvním spuštěním zařízení dobijte, zejména pokud plánujete hned po spuštění další nastavování zařízení, instalaci aplikací atd. Zařízení můžete spustit i během procesu dobíjení. V závislosti na konfiguraci zařízení do něj můžete u telefonů a některých tabletů vložit SIM kartu (karty), případně kartu paměťovou. Ani jedna z karet není vyžadována při prvním spuštění, prvotní nastavení zvládnete i bez nich.

Jediným důležitým prvkem, který si při prvním spuštění zařízení ohlídejte, je přítomnost Wi-Fi. Zejména u tabletů není neobvyklá situace, kdy zařízení během prvotní inicializace vyžaduje připojení k Wi-Fi, bez něj vás nepustí dál. V průběhu prvotního nastavení nemusíte zadávat žádné přihlašovací údaje, přihlášení k účtu Google a dalším službám můžete směle přeskočit, Wi-Fi budete potřebovat pouze k tomu, aby vás zařízení nechalo inicializační proces dokončit.

30 Jak kompletně vymazat zařízení



Během používání, případně při prvním seznamování se zařízením, může nastat situace, kdy budete potřebovat „všechno vrátit“ do stavu, v jakém jste zařízení poprvé rozbali. Postup je poměrně jednoduchý:



Obrázek 16: Obnovení továrního nastavení

1. Otevřete **Nastavení** → **Osobní** → **Zálohování a obnovení dat**.
2. Zvolte **Obnovení továrních dat**.

3. Klepněte na **Resetovat telefon**.

4. Potvrďte obnovu klepnutím na **Odstranit vše**.

Zařízení bude chvíli pracovat a poté se spustí stejně jako při prvotním nastavení. Obnovu továrního nastavení je vhodné provést před případným prodejem zařízení, zamezíte tím přístupu nepovolaných osob k vašemu účtu a datům.



Upozornění: Obnovením továrního nastavení se zcela vymaže obsah telefonu, včetně aplikací, dat i nastavení. Provádějte jej pouze v okamžiku, kdy máte důležitá data zálohovaná a nehrozí, že obnovou přijdete o cenné, neobnovitelné informace. Obnova je nevratný proces – jakmile ji provedete, ke svým datům se již nedostanete (pokud jste je předtím nezálhovali).

31 Jak najít ztracené zařízení



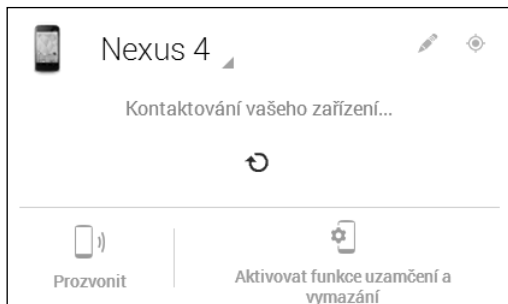
Přihlaste se na počítači ke svému účtu Google a přejděte na adresu www.google.com/android/devicemanager. V dialogovém okně vyberte z rozevřacího seznamu hledané zařízení (máte-li jich s účtem spárovaných více) a v pravém horním rohu klepněte na tlačítko se symbolem zaměřovače. Google se pokusí vaše zařízení lokalizovat na mapě. Při hledání je potřeba, aby bylo zařízení zapnuté a připojené k Internetu.

Zařízení můžete na dálku prozvonit klepnutím na tlačítko **Prozvonit**. I když má zařízení vypnuté zvuky, ozve se hlasitý tón – tuto funkci lze úspěšně použít při hledání zařízení doma.



Poznámka: Vlastní prozvonění chvíli trvá. Od klepnutí na tlačítko může uplynout i několik desítek sekund, než se zařízení ozve.

Pokud máte s účtem spárovaných více zařízení, oceníte pro tyto účely vytvořenou aplikaci *Správce zařízení Android*. Ta nabízí stejné funkce jako webové rozhraní pro všechny účty Google v rámci zařízení, na kterém je nainstalována, a k nim připojených zařízení. Aplikace nabízí i režim hosta, pomocí kterého můžete vyhledat například telefon kamaráda bez nutnosti přidávat jeho účet Google do svého zařízení.



Správce zařízení
Android

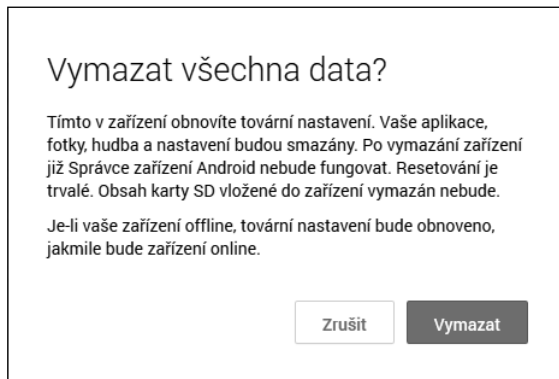
Obrázek 17: Hledání zařízení na webu

32 Jak smazat zařízení na dálku



Zařízení s Androidem je možné uvést do továrního nastavení na dálku. Pokud předpokládáte, že byste mohli tuto funkci využít (zamezení úniku dat z telefonu při jeho ztrátě nebo krádeži), v **Nastavení** klepněte v sekci **Osobní** na **Zabezpečení** a zvolte **Správci zařízení**. Zaškrtněte **Správce zařízení Android** a na další stránce potvrďte klepnutím na **Aktivovat**.

Pokud chcete zařízení vzdáleně vymazat, použijte postup z tipu 31 – zařízení vyhledejte a klepněte v dialogovém okně na **Vymazat**. I v tomto případě lze využít ke hledání aplikaci *Správce zařízení Android*.



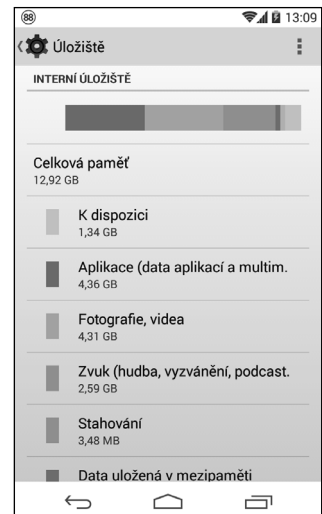
Obrázek 18: Vymazání zařízení vzdáleně z webu

33 Která data zabírají nejvíc místa v úložišti



Pokud potřebujete uvolnit v úložišti místo, nejnázte to provedete vymazáním největších souborů. Jaký typ obsahu zabírá kolik místa, zjistíte v **Nastavení** → **Zařízení** → **Úložiště**. V grafu přehledně vidíte, kolik zabírají nainstalované aplikace a další data. U některých zařízeních se podobný graf zobrazuje i pro paměťovou kartu.

⚠ Upozornění: Systém zařadí multimediální obsah správně pouze v případě, že je umístěn v předdefinovaných složkách (viz tip 161). V opačném případě bude započítán do sekce **Různé**.



Obrázek 19: Graf zaplnění vnitřního úložiště

34 Jak zvětšit text nabídek



začátečník

Jsou-li texty nabídek, popisky u ikon aplikací či informace v aplikacích špatně čitelné, v **Nastavení** klepněte v sekci **Zařízení** na **Displej** a po klepnutí na **Velikost písma** můžete v zobrazeném dialogovém okně upravit velikost písma. U některých výrobců můžete mezi volbami nastavení displeje narazit i na položku, kterou změníte font.

35 Vizuální zpětná vazba na dotyky



znalec

Pokud potřebujete přesně zjistit, v jakém místě zaznamenává displej dotyk vašeho prstu, můžete zapnout vizuální zpětnou vazbu na dotyky. V místě styku prstu s displejem se bude zobrazovat bílé plné kolečko.

Aktivujte zobrazení možností pro vývojáře (viz tip 36). Poté klepněte na **Nastavení** → **Systém** → **Pro vývojáře**, přepínačem v horní části nabídky povolte nastavení pro vývojáře a poté zaškrtněte políčko **Zobrazit dotyky** v sekci **Vstup**.

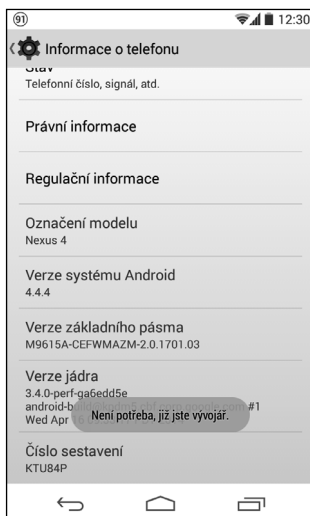
36 Jak zobrazit Možnosti pro vývojáře



znalec

Položka **Pro vývojáře** v rámci **Nastavení** obsahuje celou řadu voleb, které většina běžných uživatelů nikdy nebude potřebovat. Od verze 4.2 je tato volba **Nastavení** (sekce **Systém**) skryta. Pokud se dostanete do situace, kdy budete potřebovat některou z voleb této nabídky aktivovat (například **Ladění USB**), nabídku **Pro vývojáře** zobrazíte následovně:

1. Otevřete **Nastavení** → **Systém** → **Informace o telefonu (Informace o tabletu)**.
2. Několikrát klepněte na **Číslo sestavení**, dokud se neobjeví informace, že jste vývojář. Pokud jste možnosti pro vývojáře již aktivovali, zobrazí zařízení příslušnou informaci.
3. V **Nastavení** → **Systém** přibyla nová položka **Pro vývojáře**.



Obrázek 20: Možnosti pro vývojáře jsou již aktivní

37 Jak zrychlit zařízení



Jak zařízení používáte, může postupem času ztratit na rychlosti a svižnosti odezvy. Následujících několik tipů může telefon či tablet urychlit:

- **Vymažte cache** – cache (mezipaměť) představuje dočasné soubory, které si jednotlivé aplikace odkládají, obvykle se už ale neobtěžují s jejím mazáním. Správa cache blokuje systémové prostředky, které by mohly být využity efektivněji. Proto můžete čas od času cache promazat. Postup mazání cache pro jednotlivé aplikace je popsán v tipu 106. Jednorázové smazání cache pro všechny aplikace hromadně provedete v **Nastavení** → **Zařízení** → **Úložiště**, kde klepnete na **Data uložená v mezipaměti** a poté v dialogovém okně potvrďte smazání cache klepnutím na **OK**.
- **Odstraňte widgety z ploch a zamykací obrazovky** – každý widget představuje běžící proces, který zabírá systémové prostředky. Čím více widgetů máte na plochách a čím náročnější jsou (například zobrazování informací z Internetu s krátkým časovým intervalem obnovy), tím více zařízení vytěžují.
- **Odinstalujte aplikace, které nepoužíváte** – řada aplikací, přestože je nemáte aktivně spuštěny, může běžet v určité formě na pozadí. Hry komunikují s herním serverem, počasí může načítat aktuální informace z Internetu atd. U předinstalovaných aplikací od výrobce, které nelze odinstalovat, zakažte jejich běh. V **Nastavení** → **Zařízení** → **Aplikace** najdete požadovanou aplikaci, klepnutím zobrazíte informace o ní a klepnutím na tlačítko **Deaktivovat** (případně **Vypnout**) její běh zakažte.
- **Obnovte tovární nastavení** – obnovení továrního nastavení je nejzazší krok, který si ponechejte pro případy, kdy všechny pokusy o nápravu zařízení selžou. Přestože je systém Android robustní a snáší i poměrně brutální zacházení, může se vám nejrůznějšími aplikacemi a jejich kombinací povést systém zcela zmrazit do nepoužitelného stavu. V těchto situacích bývá obnova továrního nastavení rychlejší než postupná odinstalace a hledání případného viníka.

38 Ve volbě jazyka chybí čeština

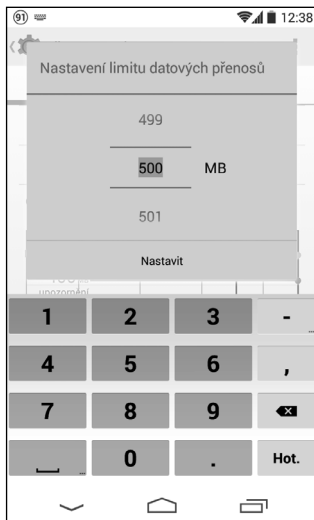


Jazyk zařízení nastavíte v **Nastavení** → **Osobní** → **Jazyk a zadávání** → **Jazyk**. S volbou jazyka se však setkáte i v řadě aplikací přímo v zařízení, případně v jejich webových rozhraních. Pokud nemůžete najít češtinu na obvyklém místě před jazyky začínajícími na D, podívejte se po anglickém zápisu **Czech**, případně zkuste hledat ještě na konci abecedy. V řadě případů totiž řadič algoritmus nezná znaky s diakritikou, a proto je umístí až za jazyky začínající na Z.

39 Nastavení limitu v dialogovém okně



Při nastavování nejrůznějších limitů se můžete setkat s dialogovým oknem, ve kterém nastavujete limit vertikálním posunem číselníku. Pokud potřebujete nastavit řádově větší/menší číslo, než je výchozí hodnota, nemusíte k němu nekonečně dlouho rolovat. Klepněte na číslo, čímž zobrazíte klávesnici, na které zadáte požadovaný výsledek mnohem komfortněji.

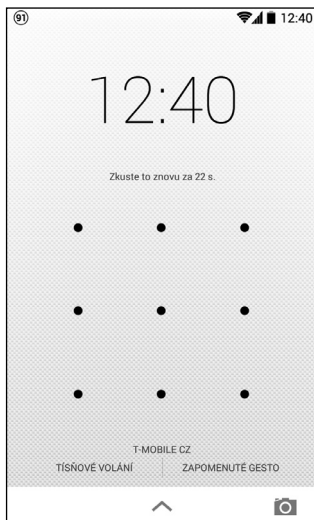


Obrázek 21: Nastavení limitu přenesených dat pomocí klávesnice

40 Zapomenuté odemykáč gestu



Máte-li na zamykací obrazovce nastaveno zabezpečení pomocí gesta a zapomenete jej, případně pokud nemáte zařízení zabezpečeno a vtipný kamarád vám gesto nastaví, můžete se do zařízení dostat i bez jeho znalosti. Pětkrát zadejte libovolný vzor (musí obsahovat alespoň čtyři body). Poté se na obrazovce zobrazí tlačítko **Zapomenuté heslo**. Klepněte na něj a přihlaste se do telefonu pomocí přihlašovacích údajů k účtu Google. Zařízení takto odemknete a můžete zabezpečení upravit.



Obrázek 22: Přístup do zařízení při zapomenutím odemykáčím gestu



Upozornění: U některých zařízení může být nastavena obnova továrního nastavení po určitém počtu neúspěšných pokusů o zadání gesta.

41 Jak na odemknutí obličejem



Je-li vaše zařízení vybaveno čelní kamerkou, můžete kromě běžných způsobů odemykání displeje (tažením, gestem, pinem) zvolit i odemykání obličejem. Po stisknutí hlavního vypínače pouze nasměrujete zařízení tak, aby se váš obličej ocitl v zobrazeném poli, a v případě shody se zařízení odemkne. Pro případy, kdy vás zařízení nepozná, je v záloze ještě gesto nebo PIN.

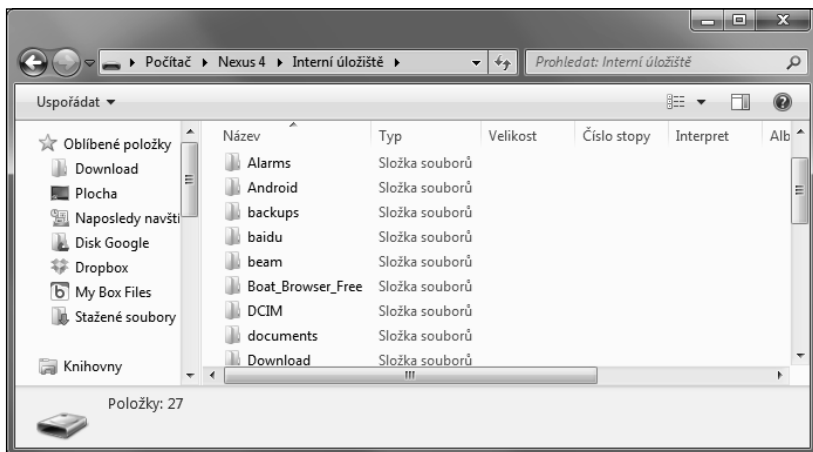
Odemknutí obličejem aktivujete v **Nastavení** → **Osobní** → **Zabezpečení** → **Zámek obrazovky** → **Odemknutí obličejem**. Dále postupujte podle instrukcí na obrazovce. Jakmile odemknutí obličejem nastavíte, zůstaňte v **Nastavení** (**Nastavení** → **Osobní** → **Zabezpečení**) a zaškrtněte políčko **Kontrola živosti**. Během odemykání vás poté zařízení vždy vyzve k mrknutí, čímž kontroluje, že se před ním nachází živý člověk, a ne pouze jeho fotografie vhodně nasměrovaná na čelní kameru.

42 Způsoby připojení k počítači



Zařízení se k počítači připojuje v několika režimech. Nabídka těchto režimů se různí, u některých zařízení vás telefon či tablet po připojení vyzvou, abyste jej vybrali, u jiných klepněte v oznamovacím panelu na **Připojeno jako** a požadovaný způsob zvolte:

- **Zařízení pro média (MTP)** – počítač vidí zařízení jako multimediální přehrávač. Obsah vnitřního úložiště i paměťové karty zobrazíte pomocí *Průzkumníka* (Win+E); zařízení hledejte v sekci **Přenosná zařízení**. K úložišti v telefonu/tabletu i kartě může zároveň přistupovat počítač i zařízení.
- **Fotoaparát (PTP)** – počítač vidí zařízení jako fotoaparát. Pracujete s ním stejně jako v předchozím případě.
- **USB host** – režim Mass Storage. Tento způsob připojení se používal dříve, výrobci od něj postupně upouštějí. Po připojení je potřeba jej potvrdit, zařízení se zobrazí jako flash disk(y). Na rozdíl od předchozích způsobů jsou úložiště odpojená, zařízení je nevidí. V počítači se zobrazí jako samostatné vyjímatelné disky.



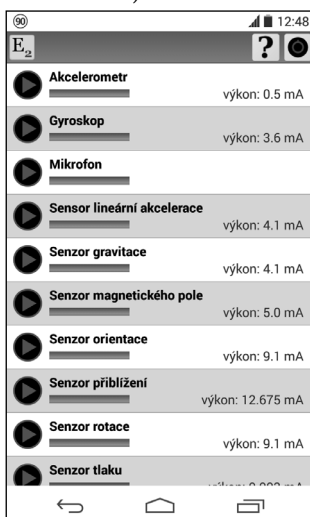
Obrázek 23: Připojení k počítači v režimu MTP

43 Senzory jako praktičtí pomocníci



Telefon či tablet s Androidem můžete pomocí příslušné aplikace proměnit v celou řadu užitečných pomocníků. Ať už je to navigace, kompas nebo vodováha, v mnoha případech je činnost dané aplikace založena na využívání senzorů. Těch najdete v zařízení několik: senzor okolního jasu (automatická regulace jasu displeje), senzor přiblížení (automaticky vypne obrazovku při přiblížení, například při telefonování), senzor náklonu, magnetický kompas apod.

Chcete-li zjistit, jaké senzory jsou ve vašem zařízení přítomny, abyste je mohli náležitě využít v aplikacích, použijte libovolnou aplikaci, která diagnostikuje vaše zařízení (například *Elixir 2*).



Elixir 2

Obrázek 24: Přehled dostupných senzorů (aplikace Elixir 2)

Toto je pouze náhled elektronické knihy. Zakoupení její plné verze je možné v elektronickém obchodě společnosti eReading.