

CRESSIDA COWELLOVÁ

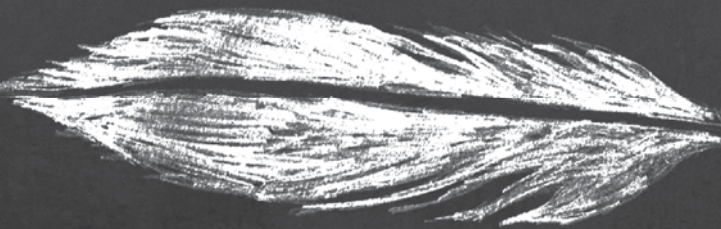
KOUZELNÍCI
Z
PRADÁVNA



OD AUTORKY BESTSELLERU JAK VYCVIČIT DRAKA

CRESSIDA COWELLOVÁ

KOUZELNÍCI
Z
PRADAVNA



*Pokud chcete mít chytré děti, čtěte jim pohádky.
Jestli chcete, aby byly ještě chytřejší, čtěte jich víc.*

ALBERT EINSTEIN

Text and illustrations © Cressida Cowell, 2017
First published in Great Britain in 2017 by Hodder and Stoughton
Translation © Vratislav Kadlec, 2019
Czech edition © Nakladatelství Slovart, 2019

ISBN 978-80-7529-727-3
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

www.slovart.cz

Cena uvedená na obálce je nezávazným doporučením pro konečné
prodejce.

*Tuhle knížku věnuji svému synovi Xannymu.
– C. C.*

KOUZELNÍCI Z PRADÁVNA



napsala a ilustrovala

CRESSIDA COWELLOVÁ



B R I O

V tomto příběhu vystupují dva hrdinové.



Chlapec jménem Zar, který pochází z kmene kouzelníků, ale nemá magické schopnosti, a udělá cokoli pro to, aby je získal.

Dívka jménem Čára, která pochází
z kmene válečníků,



ale vlastní zakázaný kouzelný předmět,
a udělá cokoli pro to, aby to utajila.



námořní cesta k Poslednímu úkolu ští OLBRĚMŮ

námořní cesty

OBŘÍ STOPY

sladká hač

útesy věčnosti

BAHŇAVÉ PLÁNĚ (KAL)

OLBRĚMSKO

JEZINCÍ HORY

pevnost Zeměninu

Pozor na Zeměninu!

KOUZELNÝ

Věčné

hvozdý

sladká hač

ÚZEMÍ
DOBYTÁ
VÁLEČNÍKY

k hlavnímu městu válečnické říše

hory přízřaka

VÁLEČNICKÁ ŘÍŠE

Sladká háč

železné hradiště válečnická

SYCHORAXINO

KRÁLOVSTVÍ

ZLOLES

kouzelnická pevnost

Zarova cesta

lověštiny
palouček

ZAKLANOVO

KRÁLOVSTVÍ

Dravá řeka

MS



ŽELEZNÉ HRADIŠTĚ


Královný Sylchoraxy

*Hradiště má sedm set pětikopí a valhári se vprostřed
obkoluje brzdou, čtyřmiho skřítky,
clap, akedlady, a ještě náim
dálke horsem...*

vstup do kobek královny Sycherasy

Čarím přibytěk





Kdysi
dávno
byla magie
skutečná...

Prolog

Kdysi byla magie skutečná. Bylo to dávno pradávno, na Britských ostrovech, které v té době ještě ani nevěděly, že jsou Britskými ostrovy. Magie tehdy byla stále živá a obývala temné hvozdy.

Možná máte dojem, že víte, jak takový temný hvozd vypadá.

No, povím vám rovnou, že nevíte vůbec nic. Tehdejší hvozdy byly temnější, než by se vám vůbec chtělo věřit, pod jejich klenbou byla tma hlubší než vprostřed noci, tma černější než tuž, černější než vesmírná prázdnota, byly plné pokřivených kořenů a větví a nepřístupné jak srdce jezinky. Dnes bychom o nich mluvili jako o pralesích. Prostíraly se všemi směry, tak daleko, jak si jen dokážete představit, a končily jen tehdy, když se jim do cesty postavilo moře.

V pralesích žili různí lidé.

Tak třeba kouzelníci, co uměli čarovat.

A válečníci, co čarovat neuměli.

Kouzelníci žili v pralesích od nepaměti a plánovali, že tam budou žít věčně, spolu s dalšími kouzelnými tvory.

Jenže pak přišli válečníci. Válečníci připluli přes moře, neuměli sice čarovat, ale přinesli si s sebou novou

zbraň zvanou ŽELEZO - a železo byla ta jediná věc, na kterou magie nepůsobila. Válečníci měli železné meče, železné štíty a železné zbroje, a dokonce ani děsivá magie jezinek proti tomuhle kovu nic nezmohla.

Nejdřív bojovali proti jezinkám a v dlouhé a strašlivé válce je zahubili. Kvůli jezinkám nikdo neplakal, protože provozovaly špatnou magii, tu nejhorší magii, magii, co trhá křídla skřivánkům, zabíjí pro zábavu a může klidně zničit celý svět i všechny jeho obyvatele.

Jenže u jezinek se válečníci nezastavili. Mysleli si, že když jsou některá kouzla špatná, budou nejspíš špatná všechna.

Takže se teď pokoušeli zbavit i kouzelníků - a taky obrů lidožroutů a vlkodlaků a všech těch věčně se svářících skřítků a drobných duchů, hodných i zlých, kteří pláli ve tmě jak hvězdičky a nezbedně na sebe sesílali kouzla. Chtěli se zbavit dokonce i pravých obrů neboli olbřímů, kteří se pomaloučku, opatrně ploužili hvozdem, kolosů větších než mamuti a neškodných jak nemluvnata.

Válečníci přísahali, že nespočinou, dokud magii nevymytí DO POSLEDNÍ ŠPETKY a neočistí celý ten temný hvozd - který mimochodem mýtili, seč jim železné sekery stačily, a na jeho místě pak stavěli hradiště, zakládali pole a budovali krásný nový svět.

Vstupujete na území

ŽELEZNÉ VÁLEČNICKÉ ŘÍŠE.

VŠEČERA MAGIE

JE ZDE

ZAKÁZANÁ.

Z rozkazu Jeho Veličenstva

ZDE PLATÍ ZÁKAZ DUCHŮ, SKŘÍTKŮ,
OBRŮ, OBRODYCHŮ, SNĚHOPARDŮ,
VLKODLAKŮ, SKŘETŮ (A VŠECH OSTATNÍCH
KOUZELNÝCH TVORŮ).

JE ZAKÁZÁNO LÉTAT, POUŽÍVAT KOUZELNÉ
PŘEDMĚTY, ČAROVAT, ZAKLÍNAT a KOUZLIT.
PROSTĚ ŽÁDNÉ ČÁRY.

Kouzelník, který vstoupí na toto území, může kdykoliv
přijít nešťastnou náhodou o hlavu.

Královna Sychoraxa

KRÁLOVNA SYCHORAXA, VLÁDKYNĚ ŽELEZNÝCH VÁLEČNÍKŮ

Tento příběh pojednává o mladém kouzelnickém chlapci a dívce z kmene válečníků, kterým od narození vštěpovali, že mají jeden druhého nenávidět.

Začíná nálezem **OBROVSKÉHO ČERNÉHO PERA.**

Mohlo se snad stát, že kouzelníci a válečníci byli příliš zaneprázdnění vzájemným bojem a nevšimli si návratu dávného zla?

Opravdu to mohlo být pero jezinky?



Mohlo

by to být

pero

jezinky?


Jsem jednou z postav
tohoto příběhu...

Všechno vidím, všechno vím,
ale kdo jsem, to vám nepovím.

Uvidíme, jestli to UHODNETE.

Příběh začíná teď a tady.

(Neztratíte se, zdejší lesy
jsou NEBEZPEČNÉ.)





ČÁST

první

Neposlušnost



